



Яковенко Евгений Юрьевич

Мужчина, 44 года, родился 19 марта 1982

+7 (978) 7065398 — предпочитаемый способ связи

iakovenko.ievgen@gmail.com

telegram: @kozirskiy

Мой сайт-портфолио: kozirskiy.ru

Behance (Прошлые работы): <https://www.behance.net/artoflogic>

Проживает: Москва, м. Войковская

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов работать удалённо, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

UX/UI дизайнер

Специализации:

- Аналитик
- Дизайнер, художник
- Продуктовый аналитик
- Системный аналитик

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: удалённо

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 24 года 9 месяцев

Сентябрь 2019 —
Июль 2026
6 лет 11 месяцев

Северсталь

Москва, www.severstal.com

Металлургия, металлообработка

- Продукция черной металлургии (продвижение, оптовая торговля)
- Черная металлургия (производство чугуна, стали, проката)
- Металлические изделия, металлоконструкции (продвижение, оптовая торговля)
- Металлические изделия, металлоконструкции (производство)

Добывающая отрасль

- Добыча и обогащение угля

UX/UI-дизайнер

Ключевые проекты и достижения:

1. Проект: MES-система для КАДП (металлургия)

Июль 2023 – апрель 2026 | Команда: 5 дизайнеров

Контекст:

Разработка в компании собственной MES-системы в рамках импортозамещения (замена Qmet). Внедрение на КАДП (КХП, АГП, ДП) Северстали.

Мои задачи:

- Проектировал пользовательские сценарии и интерфейсы экранов и модальных окон на основе требований бизнес-аналитиков.
- Проводил UX-исследования: удалённые интервью, A/B-тесты, анализ видео с прототипами → выявлял и устранял точки трения.
- Строил user flows, создавал интерактивные прототипы в Figma для презентаций заказчиком.
- Согласовывал решения с бизнесом и разработчиками, учитывал ограничения low-code

платформы и объектную модель данных.

- Учитывал специфику производственных интерфейсов (отличие от e-commerce).
- Выезжал на производство (Череповец) для погружения в реальные процессы.

Результат:

- Спроектирована и внедрена в промышленную эксплуатацию MES-система для трёх производств.
- Оптимизированы процессы конечных пользователей, улучшен UX на основе исследований.
- Провёл обучение ключевых пользователей работе с интерфейсами.

Что можно улучшить:

- Пересмотреть расположение и механику фильтрации — текущий вариант съедает пространство для таблиц
- Использовать заголовки столбцов в 3 строки, добавить чередование строк (zebra) в дизайн-систему
- Рассмотреть карточки как альтернативу таблицам для некоторых сценариев
- Избегать излишнего «воздуха» — использовать компактные ячейки (S вместо L/M)
- Больше UX-исследований и настойчивее отстаивать инженерный подход, не ориентируясь на e-commerce паттерны
- Увеличить размер компонента Scroll. Сейчас скролл ужасно мелкий, тонкий и бесит всех пользователей. Надо целиться в него чтобы попасть.

2. Проект: Low-code платформа для конфигурирования MES-систем

Январь 2024 – ноябрь 2024 | Роль: ведущий UX/UI дизайнер

Контекст:

Разработка собственной low-code платформы для проектирования и сборки экранов MES-систем в металлургии. Платформа создавалась как инструмент для системных аналитиков, позволяющий конфигурировать интерфейсы без участия разработчиков.

Мои задачи:

- Проектировал интерфейсы модулей-конфигураторов (UI, алгоритмы, запросы) и модуля управления конфигурациями (МУК).
- Участвовал в сборке интерфейсов MES на платформе. Изучал архитектуру, объектную модель данных, запросы и алгоритмы для оптимального проектирования.

Результат:

- Сборка экранов выполняется системными аналитиками без привлечения разработчиков.
- Для создания конфигураций используются спроектированные дизайнерами в Figma макеты и шаблоны экранов.

Что можно улучшить:

- Фокусироваться на MVP-версиях, выкатывать обновленный UI чаще, сократить time-to-market для UI интерфейса (UI пока так и не внедрили на прод)
- Задать правильные отступы в контейнерах по умолчанию (сейчас правятся вручную на всех экранах)
- Унифицировать структуру вложенных контейнеров для всех экранов и модальных окон

3. Внедрение AI-автоматизации в процесс разработки интерфейсов (в рамках ИПР)

Разработал и реализовал ИИ-решение: развернул в домашней сети локальный сервер с Ollama, настроил Storybook, перенес компоненты из Figma, интегрировал связку VS Code + Continue для автоматической генерации веб-страниц из компонентов моей ДС.

Результаты:

- создал рабочий автоматизированный AI-пайплайн для генерации интерфейсов из дизайн-системы по промпту

- есть возможность внедрить подобное решение в корпоративный контур компании для использования смежными командами (например бизнес и системными аналитиками)
- решение позволит создавать консистентные интерфейсы, ускорит создание прототипов и user flows с использованием компонентов из актуальной дизайн системы
- сократит потребность в ручных дизайн-ревью сгенерированных макетов
- уменьшит Time-to-market при создании прототипов и тестировании гипотез

4. Дизайн система

Участвовал в разработке компонентов дизайн системы и переносе их в Storybook

5. Другие проекты

Проектировал интерфейсы для B2B-сервисов и проектов компании:

- аналитическая платформа "Control Tower"
- финтех продукт "B2B финансы"
- BI-система дашбордов для предприятия "Воркута-Уголь"
- интернет-магазин Северстали
- Северсталь-Аукционы
- в начале карьеры различные небольшие проекты и активности, от лендингов до верстки писем для рассылок

6. Другие активности в компании:

- Активно использую ИИ в работе дизайнера. Использую Figma make и Claude Design. Работаю с VS studio и локальными моделями на своем сервере
- Основной упор делаю на внедрение и использование AI в работе и автоматизации рабочих процессов
- Проводил презентации для коллег по обмену опытом
- Настраивал конфигурации экранов для КАДП на базе Low code платформы
- Успешно взаимодействовал с командами бизнес анализа, архитекторами и системными аналитиками
- Работал над созданием дизайн системы, шаблонов страниц и UX паттернов для продукта
- Проводил UX исследования (A/B тесты), дизайн-ревью
- Использовал подход JTBD при решении задач и проектировании интерфейсов

Июль 2018 —
Июль 2019
1 год 1 месяц

Seospin

Москва, seospin.ru

Веб-дизайнер

- Дизайн сайтов (Десктоп/мобильная версия, адаптив)
- Дизайн мобильных приложений.
- UX проектирование/
- Прототипирование (Figma, Axure)
- Дизайн баннеров (Я.Директ, сайты клиентов)
- HTML верстка
- Работа в команде в системе Bitrix24.
- Тестирование готового продукта.
- Ведение проектов и авторский надзор

Июль 2016 —
Май 2018
1 год 11 месяцев

ARTUA

Симферополь, www.artua.com

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Разработка программного обеспечения

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

Веб-дизайнер

- Дизайн сайтов.
- Дизайн интерфейсов (Личный кабинет, панель управления сайтом)
- Дизайн презентаций.

Апрель 2012 —
Июнь 2016
4 года 3 месяца

Фриланс

www.behance.net/artoflogic

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

Руководитель проектов. Веб-дизайнер.

- Дизайн и разработка сайтов под ключ.
- Создание посадочных страниц. Landing pages.
- Web & UI дизайн. Проектирование интерфейсов.
- Прототипирование (Balsamiq Mockups, Axure)
- HTML + CSS верстка. Bootstrap.
- Использование JS-библиотек.
- Project manager (PM). Ведение проектов.
- Поиск и работа с клиентами. От встречи и разработки тех. задания, до сдачи проекта и обучению работы с админ-панелью управления сайтом.
- Дизайн сайтов, интерфейсов, презентаций, печатной продукции.
- 3D-визуализация (3Ds Max + V-Ray) готовых моделей для фотостоков (shutterstock.com, istockphoto.com, fotolia.com и т.п.)
- SEO. Составление семантического ядра, анализ поисковых запросов и их частотность. Составление анкор-листов. Создание и реклама групп в Fb и Vk. Копирайтинг. Пример: kozirsky.ru. Результат - рост посещаемости без покупки ссылок.

Май 2011 —
Апрель 2012
1 год

TeamAVE

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Web-мастер

- Дизайн сайтов и интерфейсов.
- UI дизайн. Проектирование интерфейсов управления веб-проектами.
- HTML + CSS верстка
- Создание и верстка лендингов (landing page)
- Работа с JS библиотеками (jQuery, bootstrap)

Ноябрь 2010 —
Апрель 2011
6 месяцев

Дизайн студия ARTUA

www.artua.com/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

Веб-дизайнер

Февраль 2008 —
Ноябрь 2010
2 года 10
месяцев

- Дизайн главной и внутренних страниц сайтов
- Дизайн интерфейсов (панель управления сайтом)
- Дизайн презентаций. Инфографика

"Art of Logic" Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

artofogicdesign.com

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Производство печатной, полиграфической продукции
- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

Руководитель проектов, дизайнер.

- Дизайн и разработка сайтов под ключ. Работа с удаленными исполнителями (программистами, дизайнерами).
- Разработка дизайна и структуры CD презентаций
- HTML + CSS верстка.
- Поиск и работа с клиентами. От встречи и разработки тех. задания, до сдачи проекта и обучению работы с админ-панелью управления сайтом.
- Дизайн и изготовление полиграфической продукции (визитки, листовки, флаеры и тп.).
- Работа с поставщиками бумаги, с типографиями.
- Ведение рекламной кампании клиента.

Август 2006 —
Март 2008
1 год 8 месяцев

Компания СМУКЛАВ

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Производство печатной, полиграфической продукции
- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

Руководитель интернет-направления

- Дизайн и разработка сайтов под ключ. Работа с удаленными исполнителями.
- Ведение проектов от заключения договора, до сдачи готового проекта заказчику.
- Разработка различной рекламной полиграфической продукции (визитки, листовки, флаеры и тп.). Контроль за изготовлением печатной и сувенирной продукции, за сроками и качеством.
- Контроль за логистикой. Отгрузка и доставка отпечатанных тиражей клиентам.
- Создание мультимедиа-презентаций (разработка структуры, дизайн, ведение проекта (включая контроль исполнения работ по программной части)).

Март 2006 —
Август 2006
6 месяцев

Компания FOTIDOM

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Производство мультимедиа, контента, редакторская деятельность
- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

Арт-директор

- Разработка внутрифирменных элементов стиля и дизайн-концепции компании. Логотип, визитная карточка, бланк и т.п.
- Дизайн и разработка сайтов, включая сайт компании (ведение проектов от заключения договора, до сдачи заказчику)
- Дизайн и контроль за изготовлением рекламной полиграфической продукции. Флаеры, листовки, буклеты, визитки и т.п.
- Создание мультимедиа-презентаций (разработка структуры, дизайн, ведение проекта (контроль исполнения работ по программной части)).
- Дизайн разворота и подготовка публикации в тематическом журнале.
- Дизайн интерфейсов мультимедийных рекламных CD дисков

Студия дизайна APUdesign

Май 2005 — Март 2006
11 месяцев

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Производство печатной, полиграфической продукции
- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

Веб-дизайнер

- Дизайн сайтов
- Создание gif и flash-банеров
- Использование 3D технологий в разработке дизайна сайта
- Создание flash-шапки сайта и отдельных flash-элементов
- Отрисовка изображений в векторе. Создание векторных иллюстраций
- Выезд и общение клиентами. Участие в подготовке тех. задания по разработке сайта и его последующее выполнение

Сентябрь 2001 — Май 2005
3 года 9 месяцев

Таврический национальный университет им. В.И. Вернадского

Образовательные учреждения

- Вуз, ссуз колледж, ПТУ

Специалист по IT

- Фотосъемка и видео.
- Обработка и подготовка фото и видео материала к демонстрации на общественных мероприятиях.
- Мультимедийное сопровождение конференций, докладов, совещаний, презентаций и торжественных мероприятий.
- Web-дизайн
- HTML верстка
- Использование 3D моделирования и визуализации в различных проектах (Дизайн сайтов, презентации, видеоролики и т.п.).

Сентябрь 2003 — Май 2004
9 месяцев

"ООО" UkraineOnline. Хостинг и поддержка, создание сайтов

hqhost.net

Веб-дизайнер

- Web дизайн. Разработка сайтов.
- HTML+ CSS верстка
- Использование java-script, простой Flash
- Создание gif и flash-банеров
- Использование 3D технологий в дизайне макетов.

Образование

Высшее

2005
Высшее

Таврический национальный университет им. В.И. Вернадского

Физический факультет/специальность Прикладная физика. Научные физические технологии, диплом специалиста

Повышение квалификации, курсы

2020

Онлайн-университет Skillbox

АНО Россия Страна Возможностей, Дизайн мобильных приложений

2020

Онлайн-университет Skillbox

АНО Россия Страна Возможностей, Интернет-маркетолог от Ingate

2020

Онлайн-университет Skillbox

Навыки

Знание языков	Русский — Родной Английский — B1 — Средний Украинский — C1 — Продвинутый
Навыки	Проектирование пользовательских интерфейсов CSS Adobe Photoshop Создание сайтов Анализ поведения пользователей Аналитическое мышление UI UX Дизайн интерфейсов Figma HTML-верстка Прототипирование ИИ агенты Создание дизайн-системы MES-системы Сегментирование аудитории A/B тесты Наставничество Организация работы сотрудников low code платформа VS code Нейронные сети Проектирование высоконагруженных систем UX-исследования CRM Storybook Веб-дизайн Дизайн-ревью User Interface

Опыт вождения

Имеется собственный автомобиль
Права категории B

Дополнительная информация

Рекомендации	Северсталь-Инфоком Павел Коноплев (Руководитель группы дизайнеров eComm) Северсталь-Инфоком Алла Максимовна Соловей (Руководитель группы дизайна)
Обо мне	Краткое портфолио: https://kozirskiy.ru/ Мои контакты: Телефон: +7 978 706-53-98 Электронная почта: iakovenko.ievgen@gmail.com Telegram: @kozirskiy Я Ux/UI дизайнер с опытом более 24 лет в дизайне. Имею высшее образование по специальности физик-инженер. Прошел путь от лендингов, интернет-магазинов до проектирования сложных высоконагруженных интерфейсов B2B-систем, дашбордов и аналитических платформ, low-code платформ и промышленного ПО. Повышаю экспертизу на стыке дизайна, архитектуры данных и автоматизации процессов. Внедряю в работу ИИ-инструменты для генерации интерфейсов, сокращая разрыв между дизайн-макетами и кодом, ускоряя прототипирование, проверку гипотез и тд. 24+ лет опыта в дизайне, из них 6,5 года в качестве дизайнера в компании Северсталь. Последние 2,5 года на проекте MES КАДП и Платформа MES.

За время работы в компании участвовал во многих проектах, таких как: интернет-магазин, площадка "Аукционы", Control Tower, B2B-финансы, ЭСДП, дашборды для Воркута-Уголь и другие.

Ставлю фокус на решении задач бизнеса. Исхожу из целей и потребностей конечного пользователя.

Сроки, качество и результат — то, что я соблюдаю в моей работе.

Могу наладить эффективное взаимодействие с коллегами из смежных команд (бизнес и системный анализ, архитекторы и т.д.)

Аргументированно защищаю свои решения, спокойно воспринимаю критику коллег и обратную связь от пользователей.

При проектировании интерфейсов уделяю особое внимание техническим деталям и возможностям разработки.

Начинал с проектирования электронных схем и компьютерного железа и постепенно перешел в дизайн и проектирование веб и мобильных интерфейсов.

Имею опыт организации процессов и управления небольшими командами в качестве руководителя проекта (Фриланс).

Основные инструменты:

- Figma
- Webflow
- Jira
- Confluence
- HTML / CSS
- Storybook
- VS Code + Continue

AI:

- Claude design
- Codex
- Figma Make
- Локальные AI-агенты

N8N